

15) ఉషం

వేడి మరియు చలి అనుభవం మనకు బాగా తెలిసిన అనుభవాలలో ఒకటి. వాటిని నివారించడానికి మనము అనేక చర్యలు తీసుకుంటాము. మన ఇశ్శు, బట్టలు, శీతలీకరణ మరియు తాపన పరికరాలు మరియు వివిధ రకాల ఆహారాలు కూడా ఈ అనుభవాలలో భాగం. కానీ మనం ఇతర జంతువులను చూస్తే, వాటి చల్లని మరియు వేడి అనుభవాలు మన నుండి చాలా భిన్నంగా ఉన్నాయని మనము కనుగొంటాము. చల్లటి నీటిలో చేపలు చల్లగా ఉండవు, అలాగే జంతువులు మరియు పక్కలు శీతాకాలపు వేడి గురించి పెద్దగా పట్టించుకోవు. చలి మరియు వేడి అన్ని జీవులకు సరిగ్గా ఒకే విషయం కాదని ఇది రుజువు చేస్తుంది. ఈ పారంలో, మనము కొన్ని కార్యకలాపాల సహాయంతో చలి మరియు వేడి యొక్క ఈ అనుభవాలను అర్థం చేసుకోవడానికి ప్రయత్నించాము.

1. ఉషం విషయం గురించి విద్యార్థుల పూర్వ జ్ఞానాన్ని తీసుకోవడం.
2. వేడి మరియు ఉషోగ్రత మధ్య వ్యత్యాసాన్ని అర్థం చేసుకోవడం.
3. వివిధ రకాల ఉష ప్రసారాలను అర్థం చేసుకోవడం.

మైండ్ మార్పి:

ఉపాధ్యాయుడు ‘ఉషం’ అనే పదాన్ని బోర్డు మీద ప్రాసి, ఆపై విద్యార్థులకు చెమట, వఱకు, జ్యారం, ధర్మామీటర్ మొదలైన వేడికి సంబంధించిన పదాలను రాయమని అడుగుతాడు ...

చల్లని మరియు వేడి భావన

కింది భాగాన్ని బిగ్గరగా చదవండి:

మనము కొన్ని విషయాలను చల్లగా మరియు కొన్ని వేడిగా భావిస్తాము. కొన్ని విషయాలలో మనకు ఈ తేడా అనిపించదు. మన శరీరం నుండి వేడిగా ఉండే వస్తువులను వేడిగా మరియు చల్లగా ఉన్న వాటిని మనం చల్లగా పిలుస్తాము. కానీ అనేక సార్లు, వాడకాన్ని బట్టి, ఒక వస్తువు చల్లగా లేదా వేడిగా వర్ణించబడింది, ఉదాహరణకు, చల్లని నీరు తాగమని అడిగినప్పుడు గోరువెళ్ళని నీరు ఇస్తే, మనం దానిని వేడి అని పిలుస్తాము, కానీ మనము అదే గోరువెళ్ళని తీసి చల్లగా పిలుస్తాము. ఈ చలిలో స్నానం చేయడానికి గోరువెళ్ళని నీరు ఇస్తే, దానిని చల్లగా పిలుస్తాము మరియు వేసవిలో ఆ నీరు వేడిగా ఉంటుందని భావిస్తాము.

కార్యాచరణ 1:

వేడి మరియు చలిని అనుభవించడం

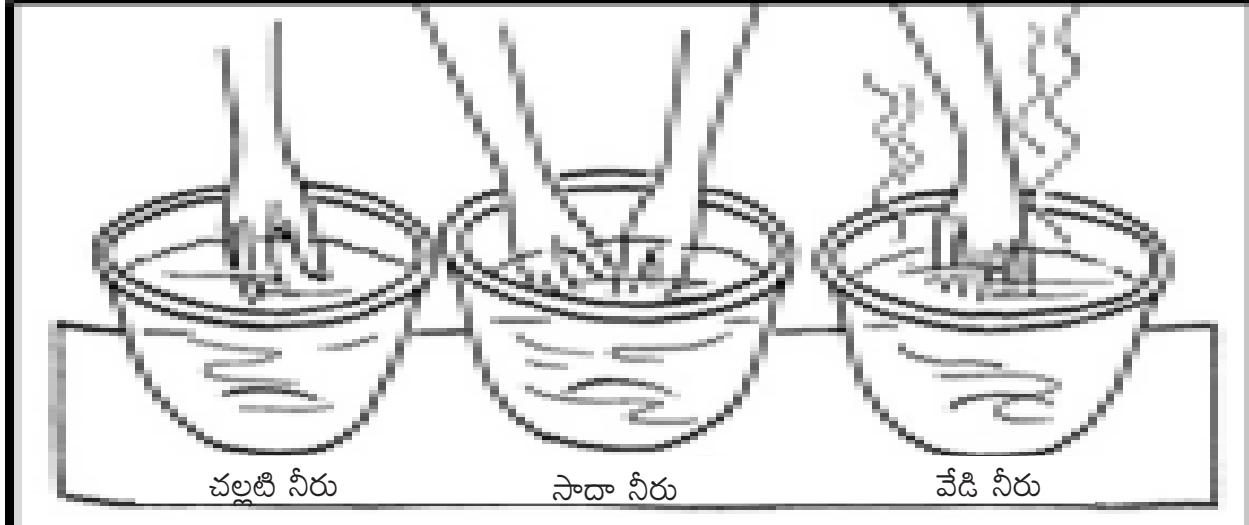
కావలసినవి సామగ్రి :

విశాలమైన ఓపెన్ ఉన్న మూడు సారూప్య పొత్తులు, మూడు రకాల నీరు వేడివి, సాదారణ మరియు ప్రైజ్స్ ని చల్లటి నీరు.

విధానం:

1. మూడు పొత్తులను వరుసగా వేడి, సాదా మరియు చల్లటి నీటితో నింపండి. ఎడమవైపు వేడినీరు, కుడివైపున చల్లటి నీరు మరియు మధ్యలో సాదా నీరు ఉంచండి.

2. ఒక చేతిని చల్లటి నీటిలో మరియు మరొకటి వేడి నీటిలో 15 సెకన్డ్ల పాటు ముంచండి.
3. రెండు చేతులను ఒకేసారి తీసి, సాధారణ నీటిలో ముంచండి.
4. మధ్యలో ఉన్న నీరు చల్లగా ఉందా లేదా వేడిగా ఉందా అని మీరు చెప్పగలరా?
5. రెండు చేతుల అనుభవం ఒకేలా ఉందా?



వేడి ఎల్లప్పుడూ గరిష్ట నుండి కనిష్టానికి ప్రవహిస్తుంది. అందువల్ల, మీరు మీ చేతిని మధ్య పాత్రలో వేడి నీటితో ఉంచినప్పుడు, మీ వేడి చేతి వేడి నీటిలోకి వెళ్లడం ప్రారంభిస్తుంది. మీ ఈ చేయి దాని వేడిని బయటికి అంటే నీటికి ఇస్తుంది, కాబట్టి సాదా నీరు ఖిమ్మల్ని చల్లగా అనిపిస్తుంది. కానీ మీరు మీ చేతిని చల్లటి నీటితో సాధారణ నీటిలో ఉంచినప్పుడు, సాదా నీరు మీ చల్లని చేతికి వేడిని ఇవ్వడం ప్రారంభిస్తుంది, కాబట్టి సాదా నీరు మీకు వేడిగా అనిపిస్తుంది.

కింది భాగాన్ని సృష్టింగా మరియు బిగ్గరగా చదవండి

వేడి మరియు ఉప్పోగ్రత (Heat and Temperature)

సాధారణంగా ప్రజలు వేడితో 'ఉప్పోగ్రత' అనే అర్థాన్ని తీసుకుంటారు, కానీ ఈ రెండూ ఒకేలా ఉండవ. ఉప్పోగ్రత అంటే పదార్థంలోని వేడి స్థాయిని సూచిస్తుంది. ఉప్పోగ్రత ద్వారా మనం ఒక వస్తువు ఎంత వేడిగా ఉంటుందో తెలుసుకోవచ్చు, కానీ ఆ వస్తువులో ఎంత వేడి ఉందో, అది ఒక్క ఉప్పోగ్రత ద్వారా మాత్రమే తెలుసుకోలేదు. ఒక పాత్రలో రెండు లీటర్ల నీటిని రెండు గంటలు ఉడకబెడితే, దాని ఉప్పోగ్రత ఒక లీటరు వేడినీటితో సమానంగా ఉంటుంది, కానీ దానిలో ఉండే వేడి మొత్తం రిట్లీంపు అవుతుంది. వేడి అంటే ఆ పాత్రలోని నీటిలో ఉండే మొత్తం శక్తి. వేడి శక్తి యొక్క ఒక పదార్థం యొక్క అణవులలో కంపనాలను ఉత్పత్తి చేసే రూపం. వేడిని పొందిన తరువాత, నీటి కణాలు తీవ్రంగా కదలడం ప్రారంభిస్తాయి. ఒక వస్తువు ఎంత ఎక్కువ ద్రవ్యరాశిని కలిగి ఉందో, అంత ఎక్కువ శక్తిని కలిగి ఉంటుంది. అదే సమయంలో, శక్తి యొక్క తీవ్రత ఉప్పోగ్రత ద్వారా చూపబడుతుంది, అనగా, పాత్రలో ఉన్న నీటి కణాలు ఏ వేగంతో వైట్రేట్ అవుతాయో ఉప్పోగ్రత తెలియజేస్తుంది. ఉప్పోగ్రతను కొలవడానికి సెల్వియన్ మరియు ఫారెన్షిట్ యూనిట్లను ఉపయోగిస్తారు.

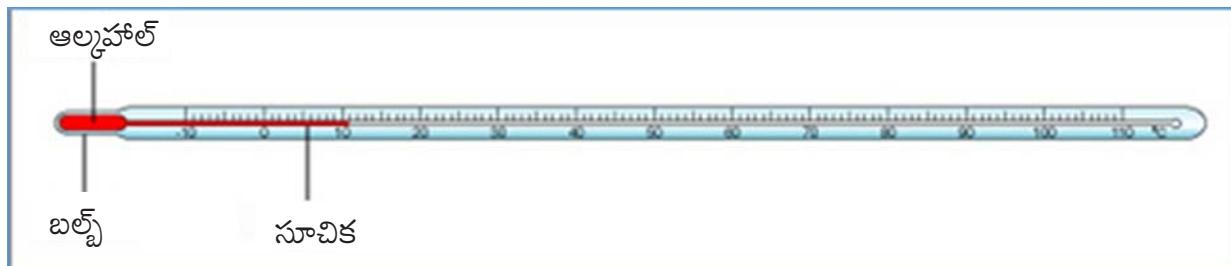
కార్బాచరణ 2: ధర్మామీటర్లో ఆడుకుండాం మరియు నేర్చుకుండాం

కావలసినవి: సాధారణ అల్గ్హోల్ ధర్మామీటర్, బహుళ ఉపోగ్రత అంశాలు, పుస్తకము -పెన్.

విధానం:

దిగువ ఇవ్వబడిన పట్టిక యొక్క కాపీని తయారు చేయండి. ధర్మామీటర్ చదువుతున్నప్పుడు, డిగ్రీ సెల్చియన్ బాక్సు చూడండి మరియు వివిధ వస్తువుల ఉపోగ్రతను గమనించండి. దిగువ ఇచ్చిన ఫార్ములా సహాయంతో ఉపోగ్రతను ఫార్మెస్టుగు మార్చండి మరియు రెండవ కాలమ్మా రాయండి.

$$\text{ఫార్మెస్టు} (F) = 1.8 \times n^{\circ} C + 32 C = \text{సెల్చియస్లో ఉపోగ్రత}$$



| సం. | వస్తువు పేరు | ఉపోగ్రత (° సెల్చియన్ లో) | ఉపోగ్రత (° ఫార్మెస్టులో) |
|-----|---|-----------------------------|-----------------------------|
| 1. | మన శరీరం (ధర్మామీటర్ ను అర నిమిషం పాటు చేయి కింద ఉంచండి) | | |
| 2. | స్నేహితుడు - 1 | | |
| 3. | స్నేహితుడు - 2 | | |
| 4. | స్నేహితుడు - 3 | | |
| 5. | గదిలో ఉంచిన నీరు | | |
| 6. | ఎండలో పెట్టిన నీరు | | |
| 7. | పొలంలోని ముట్టి | | |
| 8. | ఎండలో ఉంచిన లోహపు వస్తువు | | |

కింది పేరాగ్రాఫ్సును బిగ్గరగా చదవండి.

వివిధ వస్తువులు మరియు ప్రదేశాల ఉపోగ్రత వేడిని గ్రహించే సామర్థ్యం మరియు దానిని చేరుకున్న వేడి పరిమాణం పై మొత్తం మీద ఆధారపడి ఉంటుంది. లేదా కార్బాక్టలాపాల ద్వారా మనం వస్తువులు మరియు వాటి స్థానం గురించి తెలుసుకోవచ్చు. ధర్మామీటర్లు ఉపయోగించడం కూడా మంచి పద్ధతి.

కార్యాచరణ 3:

బెలూన్ కెటీల్

కావలసిన సామగ్రి: బెలూన్, దారము, క్యాండిల్, మ్యాచ్ బాస్క్, నీరు,

విధానం:

1. బెలూను నీటితో నింపండి మరియు దాని నోటిని దారం తో గట్టిగా కట్టండి
2. చేతిలో దారంను పట్టుకొని, వెలుగుతున్న కొవ్వుత్తి మీద బెలూన్ తీసుకురండి. బెలూన్ నీరు మరిగే వరకు ఈ స్థితిలో ఉంచండి.
3. కొవ్వుత్తి మంటపై ఉంచినప్పటికీ మండే బెలూన్ పేలదు మరియు నీరు వేడెక్కుతుంది. ఇది ఎలా సాధ్యమైంది? నువ్వు చెప్పగలవా!



కింది భాగాన్ని బిగ్గరగా చదవండి:

వేడి ఒక ప్రదేశం నుండి మరొక ప్రదేశానికి కదులుతుంది. వేడి ఎల్లప్పుడూ వేడిగా ఉండే ప్రదేశం లేదా వస్తువు నుండి తక్కువ వేడి ప్రదేశానికి లేదా వస్తువుకు కదులుతుంది. ఉష్ణ ప్రసారం మూడు రకాలు:- ప్రసరణ,(Conduction) ఉష్ణప్రసరణ (Convection) మరియు రేడియేషన్ (Radiation).



ఉష్ణ బదిలీ

ప్రవర్తన (Conduction):

ఘన మధ్యములో ఉష్ణ బదిలీ ప్రసరణ ద్వారా వేడిని జరుగుతుంది. వేడిని కోరోకునే కణాలు వేడెక్కుతాయి మరియు శ్రీవరంగా కదలడం ప్రారంభిస్తాయి మరియు వాటి దగ్గర ఉన్న నిస్తేజమైన కణాలను కొట్టడం ద్వారా, అని వాటి శక్తి వాటికి ఇస్తాయి. ఈ తాకిడి కారణంగా, నిదానమైన కణాలు కూడా కదలడం ప్రారంభిస్తాయి మరియు వేడెక్కుతాయి మరియు మరింత నిదానమైన కణాలకు శక్తిని ఇవ్వడం ప్రారంభిస్తాయి. ఈ విధంగా వేడి ఒక వస్తువు యొక్క చల్లని భాగం మరియు ఉష్ణం బదిలీ చేయబడుతుంది.

కార్బోనిక్ పరిపూర్వకాలితా: కార్బోనిక్ పరిపూర్వకాలితా

కావలసిన సామగ్రి:

పొడైన హెక్సా బ్లైండ్, చిన్సు మేకులు (షూ రిఫేర్ల్ ఉపయోగిస్తారు), కొవ్వొత్తి, చెక్క లేదా మెటల్ స్టోండ్.

విధానం:

- స్టోండ్ భూమికి సమాంతరంగా హెక్సా బ్లైండ్ అమర్ఖండి మరియు టీబులై ఉంచండి.
- హెక్సా బ్లైండ్ యొక్క దిగువ ఉపరితలంపై, చిత్రంలో చూపిన విధంగా మైనపు సహాయంతో చిన్సు మేకులను అంటించండి. రెండు మేకుల మధ్య కనీసం 2 సెంటీమీటర్ల గ్రౌవ్ ఉండాలి.
- ఇప్పుడు బ్లైండ్ యొక్క ఇతర ఖాళీ చివర కింద కొవ్వొత్తి వేడి కారణంగా, చివర్లలో మైనపు కరగడం ప్రారంభమవుతుంది మరియు అవి క్రమంగా కింద పడటం ప్రారంభిస్తాయి.

కింది భాగాన్ని బిగ్గరగా చదవండి:

హెక్సా బ్లైండ్ లోహంతో తయారు చేయబడింది. లోహాలు మంచి ఉష్ణ వాహకాలు. మనము హెక్సా బ్లైండ్ యొక్క ఒక చివరను వేడి చేసినప్పుడు. కాబట్టి వేడి చేసిన స్టోర్ యొక్క కణాలు ఉత్సేజితమవుతాయి మరియు వేగంగా పైబ్రెట్ అవుతాయి. ఈ కంపనాలు ప్రక్కనే ఉన్న కణాలను కాంపిస్తాయి. అందువలన, వేడి మొదటి మేక యొక్క మైనపుకు చేరుకున్నప్పుడు, బ్లైండ్ యొక్క ఒక చివర నుండి మరొక చివర వరకు వేడి వెళుతుంది. కాబట్టి అక్కడ మైనపు కరగడం ప్రారంభమవుతుంది మరియు దీని తరువాత, మేకులు వరుసగా ఒకదాని తర్వాత ఒకటి పడటం ప్రారంభిస్తాయి. ఈ విధంగా మనం లోహంలో ఉష్ణ బదిలీని చూడవచ్చు.

ఉష్ణప్రసరణ (Convection)

గ్రౌన్ మరియు ద్రవ కణాలు స్వేచ్ఛగా కదులుతాయి. వాటికి వేడిని ఇచ్చినప్పుడు, అవి వేగంగా కదులుతాయి మరియు ఒకదానికొకటి దూరంగా వెళ్ళడం ప్రారంభిస్తాయి. ఉదాహరణకు, చల్లటి గాలి కంటే వెళ్ళని గాలి ఎక్కువ స్థలాన్ని ఆక్రమిస్తుంది మరియు అందువల్ల తేలికగా ఉంటుంది. గాలి వేడిగా ఉన్నప్పుడు తేలికగా మరియు పైకి లేచి, చల్లగా ఉన్నప్పుడు క్రిందికి రావడానికి కారణం ఇదే. వేడి గాలి బెలూన్లలో అదే జరుగుతుంది. బెలూన్ దిగువన భాగంలోని గాలి వేడెక్కుతుంది, దీని వలన అక్కడ ఉన్న గాలి కణాలు ఒకదానికొకటి సంకర్ణం చెందుతాయి. అంటే అది విస్తరిస్తాయి మరియు బెలూన్ ఉష్ణడం ప్రారంభమవుతుంది. బెలూన్ లోపల వెళ్ళని గాలి బయట చల్లటి గాలి కంటే తేలికగా ఉంటుంది. అందుకే బెలూన్ పెరగడం మొదలవుతుంది.

రేడియేషన్ (Radiation)

%సూర్యుడు మాత్రమే కాదు ప్రతి వేడి వస్తువు కూడా వేడిని ఇస్తుంది. ఈ ప్రక్రియను ఉష్ణ రేడియేషన్ అంటారు. ఈ ప్రక్రియలో వేడి కిరణాల రూపంలో బయటకు వస్తుంది. కాంతి కిరణాలు బయటకు వచ్చినట్టే రెండింటి మధ్య వ్యత్యాసం ఏమిటంటే, మన కళ్ళు కాంతి కిరణాలను వేర్చేరు రంగులలో చూడగలవు కాని వేడి కిరణాలను చూడలేవు. ఈ కిరణాలు వేడెక్కువు కానీ ఒక వస్తువు వాటిని గ్రహించినప్పుడు ఆ వస్తువు వేడిగా మారుతుంది. ప్రసరణ మరియు ఉష్ణప్రసరణ వలె మరియు ఉష్ణప్రసరణ వలె కాకుండా, ఉష్ణ రేడియేషన్ కోసం మాధ్యమం అవసరం లేదు.

కీలక పదాలు: సెల్వియన్, ఫారెన్షిట్, రేడియేషన్, థర్మామీటర్, కండక్షన్, కన్వెక్షన్